

1. IDENTIFICACIÓN DE PROGRAMA/ PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

Información General	
Título Programa /proyecto de investigación	RAIM: Implementación de un framework apoyado en tecnologías móviles y de realidad aumentada para entornos educativos ubicuos, adaptativos, accesibles e interactivos para todos.
Entidades ejecutoras y beneficiarias	Universidad Nacional de Colombia Sedes Manizales y Medellín
Sitio Web del Programa/proyecto	http://froac.manizales.unal.edu.co/raim/
Nombre del investigador principal	Néstor Darío Duque Méndez
Datos de contacto	Universidad Nacional de Colombia. Capus La Nubia . Manizales. ndduqueme@unal.edu.co

Resumen: Presentación General del Programa/
Proyecto

“Las expectativas de una educación individualizada, apoyada en las TIC, que reconozca al estudiante en particular, que facilite que el alumno vaya a su paso y utilice estrategias multimodales exige la definición de modelos que concreten tales posibilidades (Duque y Ovalle, 2007). Pero además, es importante reconocer la condición de mínima inclusión en el sistema educativo de poblaciones con Necesidades Educativas en la Diversidad (NEED), entendidas como el resultado de una condición física, fisiológica, sensorial o de una privación social o cultural que ponen al individuo en una situación de necesidad para el acceso al conocimiento y a las relaciones físico-sociales y culturales.

La utilización de las tecnologías emergentes (realidad aumentada y computación móvil) en los entornos de e-learning adaptativos permite un aprendizaje más personalizado y que cada estudiante vaya avanzando al ritmo de sus propias capacidades e intereses.

Personalizar el proceso de aprendizaje al estudiante a partir de su perfil académico, psicopedagógico, psicológico y de las características de contexto es uno de los retos que la comunidad se ha planteado. Facilitar que el estudiante adquiera conocimiento a través de su experiencia y la experimentación (aprendizaje activo) vinculando situaciones o hechos concretos de su vida diaria (aprendizaje situado) a través de medios que direccionen sus características y necesidades (personalización) aprovechando tecnológicas emergentes es una tendencia mundial.

Este proyecto, de acuerdo a lo anterior, pretende definir e implementar un framework, aprovechando tecnologías móviles y de realidad aumentada, para la construcción, validación y publicación de objetos de aprendizaje interactivos y ubicuos orientados a la recuperación personalizada, incluyendo estudiantes con Necesidades Especiales en Educación y tomando características del contexto.

Se cuenta con el respaldo de expertos internacionales, de la Universidad de Girona en España, de la Universidad de Piraeus en Grecia y de la Universidad de Athabasca en Canadá, lo que se traduce en un factor de confianza y en una meta de transferencia de experiencias hacia Colombia.”

2. CARACTERIZACIÓN DEL PROGRAMA/PROYECTO

<p>Nombres de los integrantes del equipo de investigación</p>	<p>Nestor Darío Duque M, Demetrio Ovalle, Julian Moreno, Valentina Tabares, Paula Rodriguez, Camilo Castillo, German Osorio</p>
<p>Palabras claves que identifican al Programa/ Proyecto</p>	<p>Sistemas adaptativos educativos Tecnologías emergentes en educación Tecnologías asistivas</p>
<p>Objetivo Principal del Programa/Proyecto</p>	<p>Definir e implementar un framework, aprovechando tecnologías móviles y de realidad aumentada, para la construcción, validación y publicación de Objetos de Aprendizaje interactivos y ubicuos orientados a la recuperación personalizada, incluyendo personas con Necesidades Especiales en Educación y tomando características del contexto.</p>
<p>Resultados y conclusiones del Programa/ Proyecto</p>	<p>Framework, aprovechando tecnologías móviles y de realidad aumentada, para la construcción, validación y publicación de Objetos de Aprendizaje interactivos y ubicuos orientados a la recuperación personalizada, incluyendo personas con Necesidades Especiales en Educación y tomando características del contexto.</p>
<p>Proyección de los resultados del Programa/ proyecto</p>	<p>Establecimiento de relaciones de cooperación para participar en futuros proyectos con financiación nacional e internacional. Intercambio de experiencias entre los investigadores</p>

Artículos, libros, otras publicaciones	<p>Libro de investigación que recoja los elementos relevantes del proceso y permita su duplicación</p> <p>Artículos en publicaciones indexadas</p> <p>Capitulo en Libro Presentación de resultados</p> <p>Participación en eventos especializados</p>
Enlaces: sitios web, repositorios	<p>http://froac.manizales.unal.edu.co/GAIA/desarrollos.php</p>

3. DATOS DE QUIEN DILIGENCIA LA FICHA

Nombres y apellidos	Grupo de Investigación.
Cargo/rol	Oficina de Innovación Educativa.
Contacto	Teléfono 2222800 Ext. 1701
Fecha	